

CH CARTOON HEROES



PRESENTACIÓN.

"LA CIUDAD DE SIMIAN CITY. UN LUGAR DE ENCUENTRO PARA LOS MÁS GRANDES HÉROES. BAJO EL REINADO DEL REY MONO HA GOZADO DE UNA DÉCADA DE PROSPERIDAD Y PAZ. SIN EMBARGO, MALVADOS ENEMIGOS TRATAN DE INSTAURAR EL RÉGIMEN DE PLÁTANO, INICIANDO UNA ÉPOCA DE CAOS."

PONTE TUS MEJORES MALLAS Y ÚNETE A LA COMUNIDAD SUPERHEROICA COMO UN ATONTADO SUPERHÉROE O UN SUPERVILLANO CON POCAS LUCES. EL FUTURO DE LA CIUDAD ESTÁ EN TUS MANOS, QUE LA SUERTE NOS ACOMPAÑE...

PRIMEROS PASOS.

- NUEVA PARTIDA** - Comienza una nueva partida en Simian City. Podrás escoger entre varios héroes personalizables.
- CREA TU PERSONAJE**- Configura los increíbles poderes a tu estilo de juego y hazte imbatible.
- CARGAR PARTIDA**- Continúa tus avances donde lo hayas dejado.
- CONFIGURACIÓN**- ¿Demasiado alto para tu gusto? Pues ya sabes donde arreglarlo.
- SALIR**- Un descanso nunca viene mal. ¡Nos vemos!

CARTOON HEROES

CONTROLES.

TECLADO.

W = Moverse hacia adelante.

S = Moverse hacia atrás.

A = Moverse hacia la izquierda.

D = Moverse hacia la derecha.

Q = Seleccionar superpoder.

E = Activar superpoder.

C = Defenderse.

ESPACIO = Saltar.

TABULADOR = Seleccionar enemigos/objetivos.

F1 = Mapa de la ciudad

F3 = Ayuda del juego.

1 A 6 = Atajo de teclado para seleccionar superpoder.

RATÓN.

CLICK IZQUIERDO = Acción primaria.

Combate - Golpe principal

Superpoder - Usar superpoder (algunos)

CLICK DERECHO = Acción secundaria.

Combate - Golpe secundario

Superpoder - Usar superpoder (algunos)

RUEDA = Zoom de la cámara.

MOVIMIENTO = Mover la cámara alrededor del personaje.



CARTOON HEROES

PANTALLA DEL JUEGO.



1 = Logo del personaje.

2 = Barra de vida.

3 = Barra de energía.

4 = Barra de defensa.

5 = Avatar del personaje.

6 = Enemigo.

7 = Minimapa.

8 = Ayuda del juego.

9 = Superpoder seleccionado.

10 = Barra de poderes disponibles.

CARTOON HEROES

BARRA DE VIDA - Representa los puntos de vida que tiene el personaje. Cuando se acabe, el personaje habrá sido derrotado y la ambulancia vendrá al rescate.

BARRA DE ENERGÍA- Representa los puntos de energía que tiene el personaje. Usar los superpoderes consume parte de ella, así que utilízalos sabiamente.

BARRA DE DEFENSA- Representa los puntos de defensa que tiene el personaje. El personaje puede defenderse de los ataques enemigos mientras su defensa aguante.

BARRA DE PODERES- El personaje dispone de varios superpoderes para hacer su vida más fácil. Sólo se puede utilizar uno por vez. Al ser usado se deberá esperar a que se termine su tiempo de acción antes de usar el siguiente.

EL BRICO-CONSEJO DEL MAESTRO.

Prueba a utilizar diferentes ataques. Alternando los ataques primarios y Secundarios para realizar diferentes Combos.



SUPERPODERES.



SUPERFUERZA - El personaje obtiene una fuerza prodigiosa, siendo capaz de levantar pesados objetos y lanzarlos a sus enemigos.



SUPERGOLPE - El personaje concentra todo su fuerza en un tremendo golpe, capaz de derrumbar montañas.



REGENERACIÓN - Las habilidades curativas del personaje son capaces de salvarle de cualquier situación, permitiéndole curarse poco a poco.



INVULNERABLE - El personaje ha leído demasiados cómics y piensa que nada puede herirle, y es lo más posible es que así sea si tiene suerte.



HIPERVELOCIDAD- El personaje es muy rápido, siendo capaz de moverse superando la velocidad del sonido.



VOELO- Tras tirarse muchas veces por la ventana, el personaje ha aprendido a moverse por las corrientes de aire de la ciudad. ¡Vuela y disfruta de las vistas!



RAYO DE ENERGÍA- El lado oscuro fuerte es en el personaje y extraños rayos salen mientras su voz se vuelve cada vez más ronca.



COMBUSTIÓN- El enemigo comienza a arder en llamas mientras varios científicos se le acercan investigando la combustión espontánea.



TELEKINESIS- La mente del personaje es superior a la media de la ciudad, lo cual no es muy difícil. Puede atraer objetos mentalmente para luego lanzarlos.



TELEPORTACIÓN- El espacio se distorsiona alrededor del personaje cambiando instantáneamente de lugar. Sin darse cuenta, se pone a gritar "Ya taa".



ZONA CERO- El personaje es capaz de disipar las energías de sus enemigos, impidiendo que estos sean capaces de usar sus poderes.



AURA DE TERROR- El personaje proyecta a sus enemigos imágenes de sus vacaciones de verano, estos aterrados intentan alejarse lo máximo posible.



MAESTRO MARCIAL- Tras aprender la sabiduría de los antiguos, El personaje domina el combate pillando desprevenidas las defensas de sus adversarios.



BARRERA DE ENERGÍA- El personaje crea una barrera que le protege del daño exterior dándole además un color verde radioactivo muy moño.



GRITO SÓNICO- El personaje se ha pillado un dedo con la puerta, aguantando el dolor hasta ahora que lo suelta en un gran grito que atonta a sus enemigos.



LEGIÓN DE SOMBRAS- El personaje ha visto demasiadas series de ninjas. Ahora es capaz de crear dobles suyos ilusorios tras ponerse en una pose guay.

EL BRICO-CONSEJO DEL MAESTRO 2.

Cada superpoder tiene su Utilidad. Aprende a usarlos en conjunto y ningún enemigo podrá detenerte.



CHOOSE YOUR DESTINY!

Durante tus aventuras encontrarás a peculiares personajes que te ofrecerán misiones. Según las decisiones que tomes apoyarás al rey mono, o fomentarás el caos para lograr que plátano alcance el poder.

La vida en Simian City es siempre entretenida. Héroe o villano no tiene importancia, lo gracioso es alcanzar la fama y ser la envidia de tus amigotes en las fiestas.

Cuantas más misiones completes tu prestigio subirá y puede que al final te permitan enfrentarte a la gran atracción de la ciudad: Robotripcom.