



Aurora

Introducción

Estamos en el año 2198 Un virus ha atacado a la Tierra y amenaza gravemente la supervivencia de la especie humana.

El primer caso del virus se dio en Roswell, una pequeña ciudad de Nuevo México, Texas, mundialmente conocida por el supuesto accidente sufrido por un ovni en 1947. Una granjera de origen hispano, Aurora, fue la primera persona en contraer el virus, y extrañamente, diez días después del contagio es también la única superviviente de todo Roswell, aunque se encuentra en un estado de inconsciencia en el que sufre continuos delirios. En estas fases de delirio Aurora habla en un idioma desconocido y unas extrañas marcas aparecen en su cuello.

Desde Roswell el virus se propagó rápidamente por todo el mundo hasta el punto de producirse decenas de miles de nuevos contagios a diario. Tanto los científicos como las fuerzas militares de todo el mundo trabajan sin descanso en la investigación de una posible vacuna o alguna forma de erradicar el virus por completo. La investigación es complicada ya que el virus posee una estructura molecular desconocida que no se da en ningún otro material terrestre por lo que desde un principio se sospecha de la procedencia extraterrestre del mismo. Después de una semana de investigación intensiva basada en información obtenida en distintas misiones espaciales de las últimas décadas y en los archivos secretos del gobierno americano sobre el incidente de 1947, los científicos consiguen confirmar la procedencia marciana del virus.

La única esperanza ahora es una nave perteneciente al cuerpo médico de marines enviada a Marte para recopilar toda la información posible para la elaboración de una vacuna. Todo parece ir bien cuando, durante la retransmisión de los datos recopilados por parte de la nave, se pierde la comunicación con la misma en extrañas circunstancias.

Se decide por lo tanto enviar una segunda nave tripulada por un comando de asalto de marines a recuperar la información perdida en la transmisión e investigar las causas de la pérdida de contacto. La tripulación está compuesta por los mejores hombres de los comandos de las fuerzas especiales pertenecientes a las primeras potencias tecnológicas y militares del mundo. Entre ellos está Oliver Noara, un joven marine japonés cuya misión es la de proteger a los ingenieros que deberán recuperar y enviar la información de forma segura a la Tierra.

Cuando la nave entra en la órbita de Marte la tripulación pierde el control de la misma y la nave se ve atraída por lo que parece ser un campo magnético que en menos de un minuto la hace colisionar con la superficie del planeta. El impacto no ha sido muy fuerte y parece que la nave no ha sufrido daños importantes. Sin embargo se produce un momento de confusión en el que nadie sabe muy bien lo que ha pasado, y es entonces cuando la nave se ve

abordada por fuerzas hostiles marcianas que rápidamente se hacen con el control de la misma, eliminando a todo aquel que opusiera resistencia.

En el momento del impacto Oliver Noara se encontraba en uno de los compartimentos de carga de la nave en el piso inferior preparando todo lo necesario para una expedición a la nave médica. Desde allí escucha el ataque alienígena y se da cuenta de que probablemente sea el único superviviente y de que no pasará mucho tiempo antes de que le encuentren.

Durante el ataque, Oliver es capaz de reconocer el idioma hablado por los alienígenas ya que lo había escuchado antes, y es entonces cuando se da cuenta de que el virus no llegó a la tierra por casualidad sino que se trataba de un ataque bacteriológico por parte de fuerzas hostiles marcianas cuya existencia era desconocida hasta entonces. Su única esperanza es que el factor sorpresa ha dejado de estar de su lado y ahora pasa a estar del suyo, aunque no por mucho tiempo.

Ahora, su misión es conseguir enviar la información necesaria para la elaboración de una vacuna a toda costa. Además deberá preocuparse por salvar su vida, eliminando al mayor número de enemigos posibles.

Requisitos mínimos del sistema:

- **Sistema Operativo:** Windows XP (incompatible con Windows 2000)
- **Procesador:** Pentium IV o equivalente
- **Memoria RAM:** 128 MB
- **Tarjeta gráfica:** Compatible con DirectX 9.0c (ATI Radeon 9500 series o superior)

Instalación

Para instalar el juego, hacer doble clic sobre el archivo *Aurora_Setup.exe*, lo que iniciará el proceso de instalación del juego, que guiará al usuario sobre los pasos necesarios para este procedimiento. Es necesario que los usuarios del sistema que vayan a ejecutar el juego dispongan de permisos de escritura sobre el directorio de instalación del juego. Una vez concluido el proceso de instalación, se creará un acceso directo en el escritorio para comenzar a jugar, así como un nuevo grupo de programas llamado *Aurora*.

Pantalla de inicio

Al ejecutar el juego, se muestra la pantalla principal. Pulsando la tecla ENTER, comenzará la primera misión. Pulsando ESC, el juego termina y se sale al escritorio de Windows.



Jugando

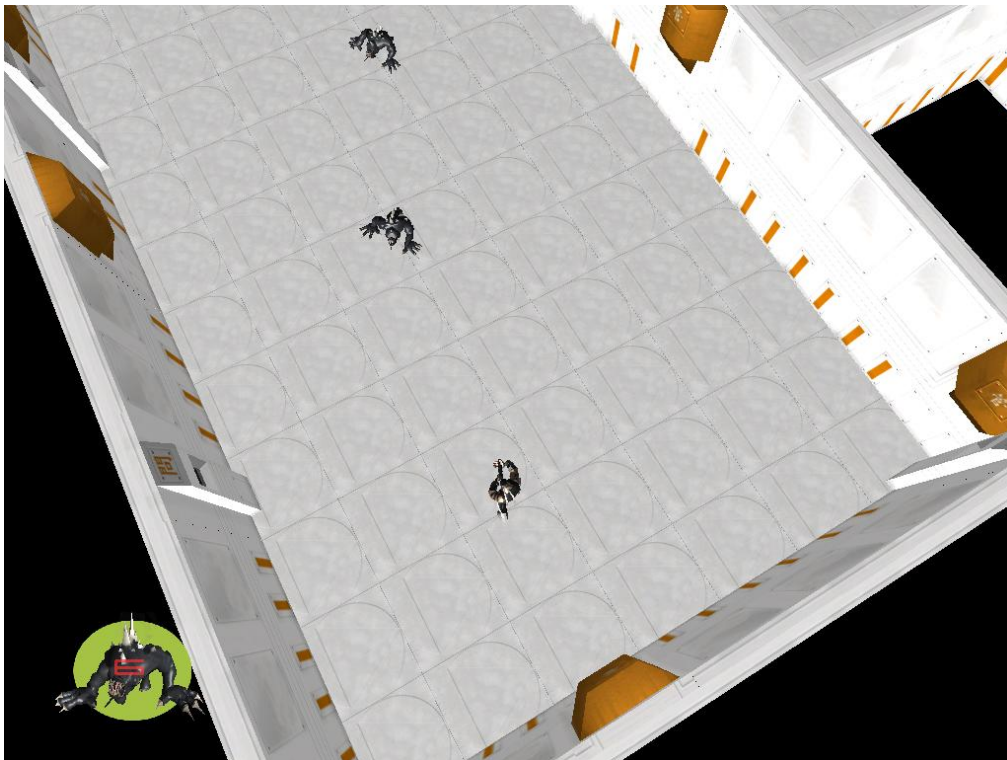
Durante la partida, el jugador controla al protagonista del juego, Oliver Noara, mediante las siguientes teclas de control:

- Avanzar **W**
- Retroceder **S**
- Desplazarse a la izquierda **A**
- Desplazarse a la derecha **D**
- Girar **Ratón**
- Disparar **Botón izquierdo del ratón.**
- Volver a la pantalla principal **ESC**

El objetivo de cada misión es deshacerse de toda forma de vida alienígena que se presente, para lo cual el jugador se valdrá de su arma láser. Cada misión tiene un número de enemigos que será necesario eliminar para pasar a la siguiente misión, que viene indicado en la esquina inferior izquierda de la pantalla, sobre la imagen de un alien.

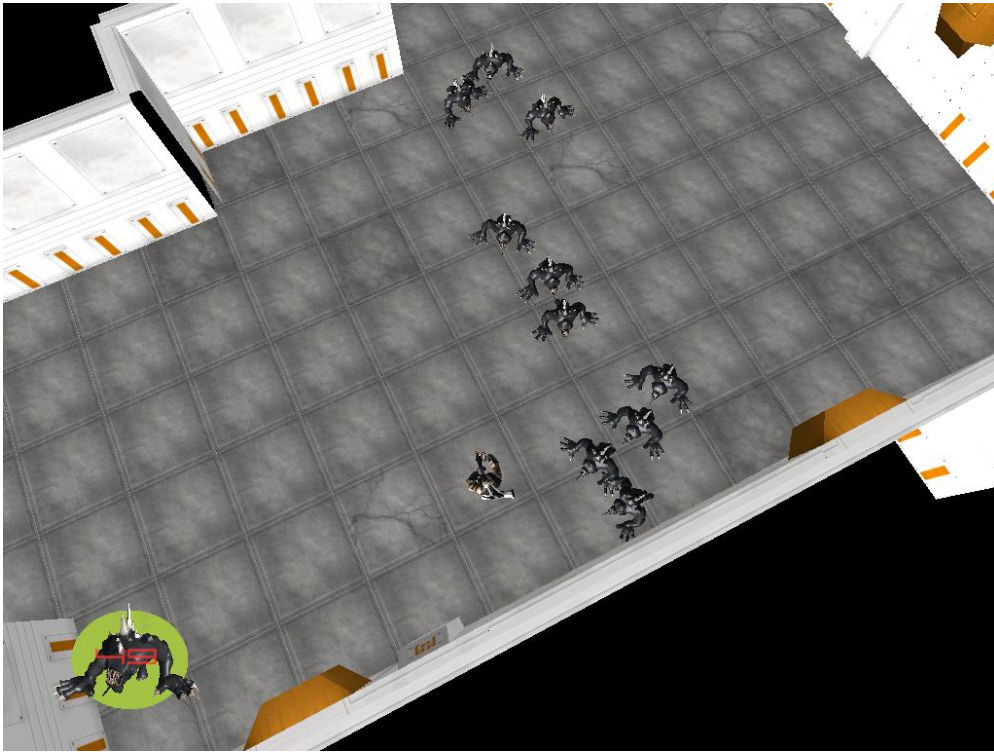
1. Misión 1: Reconocimiento

En la primera misión, el objetivo es que el jugador se familiarice con los controles y la mecánica del juego. Oliver Noara despierta después del ataque y experimenta el primer contacto con los aliens que pretenden acabar con la especie humana. Un reducido número de enemigos no serán más que el preludio del desafío al que tendrá que enfrentarse para conseguir evitar la propagación del virus.



2. Misión 2: La huida

Cuando Oliver accede a la parte principal de la nave en la que viajaba, será sorprendido por un auténtico ejército de enemigos que la han invadido. Deberá deshacerse de todos ellos para lograr salir con vida y acceder a la nave alienígena, donde se encuentra la cura para el virus.



3. Misión 3: Supervivencia

Quando Oliver escapa de su nave, accede a la nave alienígena. En ella será víctima de un ataque masivo que le mantendrá acorralado en los estrechos pasillos y esquinas de la nave enemiga. ¿Será capaz de salir con vida y conseguir la cura?

